

AGAIN2011 Workshop  
Keynote #2

# RESTful URL 설계

2016. 6. 26  
appkr(R팀 멘토)



# URL 설계가 중요한 이유

- 애플리케이션의 진입점  
즉, 로직 설계의 첫 걸음
- 검색 크롤러가 가장 처음 만나는  
것도 URL (=>SEO)
- 서버 플랫폼/구현 로직 디커플링
- 공개 후 변경 비용이 비싸다.

Why?

# URL 구조



피자 주문을 URL로 표현하면, `ko://awesomepizza.samsung3.seoul:80/pizza/combo?dough=thin&tomato=0#piece-1`

# URL을 바라보는 관점의 차이

- **R**emote **P**rocedure **C**all

GET /getAllArticles

GET /getArticle?id=1

POST /saveDog

=> 원격 서버의 함수 호출. URL == API 함수명

- **R**Epresentational **S**tate **T**ransfer

GET /articles/:id

POST /articles

=> 원격 서버의 리소스(데이터)에 대한 상태 교환

# REST

- 로이 필딩(Roy Fielding)  
"현재의 웹 서비스들이 HTTP의 본래 의도  
및 우수성을 제대로 활용하지 못하고 있다"
- 웹의 장점을 최대한 활용하는  
이종(異種, heterogeneous)  
시스템간의 네트워크 통신 구조



# REST

- 엄격하게 지켜야 하는 "표준"은 아니지만...
- 안 지키면 "x 팔린다"
- 왜? 이름만 대면 아는 인터넷 거물들은 이 원칙을 지킨다.
- RESTful, "REST 원칙을 따르는"

de facto

# REST 원칙의 구성 요소

## 1. 메서드 (method)

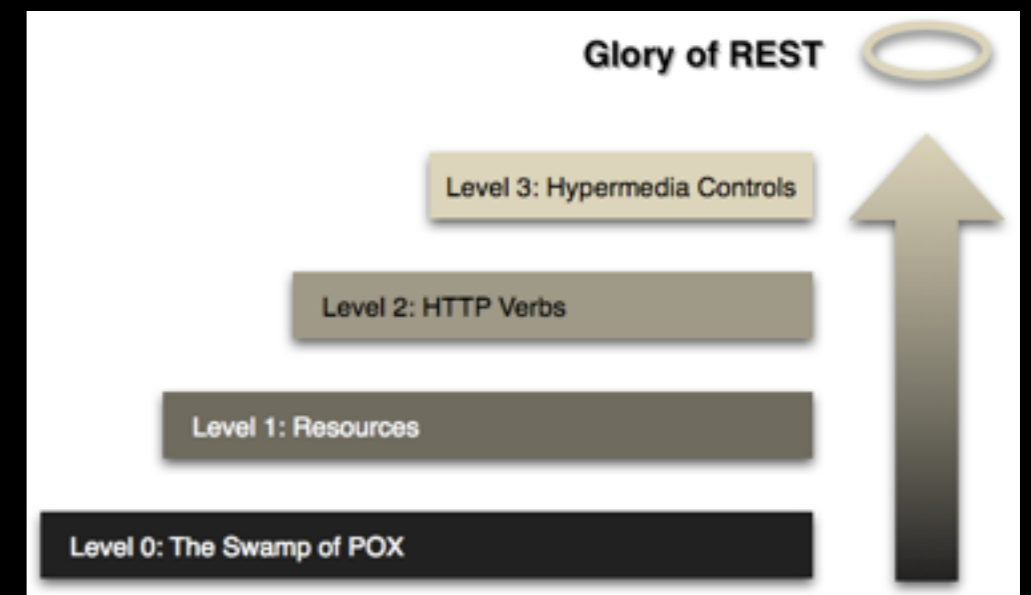
HEAD, GET, POST, PUT/PATCH, DELETE

## 2. 리소스 (resource)

Article, Comment

## 3. 메시지 (message)

HTTP 상태 코드 및 본문



Richardson Maturity Model

<http://restcookbook.com/Miscellaneous/richardsonmaturitymodel/>

# 10가지 모범 사례 (Best Practice)



# 1. 적절한 HTTP 메서드를 사용한다.

- 리소스의 상태를 읽을 때는 GET, 상태를 변경할 때는 POST, PUT(PATCH), DELETE 메서드를 사용한다.

DELETE /articles/1

GET /deleteArticles?id=1 (X)



## 2. HTTP 메서드 오버라이드

- 일부 브라우저, 네트워크 프록시는 GET, POST만 쓸 수 있다. 해서 PUT(PATCH), DELETE 요청할 때는 서버에 힌트를 제공하는 방법을 제공해야 한다.

```
POST /articles
---payload---
_method=PUT&title=...&content=...
```

or

```
POST /articles
X-HTTP-Method-Override=PUT
---payload---
_method=PUT&title=...&content=...
```

### 3. 리소스는 명사로 표현한다.

- 리소스는 서버에 저장된 데이터(모델)이다.  
URL 엔드포인트는 컬렉션과 인스턴스 딱 두가지 형태.

형태	리소스 (엔드포인트)	GET	POST	PUT /PATCH	DELETE
컬렉션	/articles	글 목록	글 저장	없음	글 전체 삭제
인스턴스	/articles/:id	:id 글 조회	없음	:id 글 수정	:id 글 삭제

## 4. 복수형 리소스 이름, 일관된 대소문자

- 복수형

```
GET /articles
```

```
GET /article (X)
```

- 필드 이름에도 일관된 규칙 적용

```
GET /push_messages # 스네이크 표기법 적용
```

```
{
```

```
  "total": 1540,
```

```
  "perPage": 10, # 낙타 표기법 적용
```

```
  "current-page": 1, # 대시 표기법 적용
```

```
  "data": [...]
```

```
}
```

## 5. 관계를 노출할 때는 리소스 중첩

GET /tags/:id/articles

GET /tags/:id?sub\_model=articles (X)

## 6. 컬렉션과 인스턴스 조회에서 복잡한 것들은 물음표(?) 뒤에서 표현한다.

```
GET /articles?q=Lorem # 검색
```

```
GET /articles?sort=view_count&order=asc  
# 정렬
```

```
GET /articles?page=2 # 페이징
```

```
GET /articles?fields=id,title  
# 필드 선택(Partial Response)
```

# 7. 알맞는 HTTP 응답 코드를 사용한다.

200 - Ok	# 성공
201 - Created	# 리소스 생성 성공
204 - No Content	# 리소스 삭제 성공 등에 주로 사용
304 - Not Modified	# 클라이언트에 캐시된 리소스 대비 서버 리소스의 변경이 없음
400 - Bad Request	# 클라이언트의 요청 오류
401 - Unauthorized	# 인증 필요 (실제로는 Unauthenticated 의미)
403 - Forbidden	# 권한 부족 (실제로는 Unauthorized 의미)
404 - Not Found	# 요청한 리소스가 없음

## 7. 알맞는 HTTP 응답 코드를 사용한다(계속).

- 405 – Method Not Allowed # 서버에 없는 URL 엔드포인트
- 406 – Not Acceptable # Accept\* 요청 헤더를 수용할 수 없음
- 409 – Conflict # 기존 리소스와 충돌
- 410 – Gone # 리소스가 삭제됨
- 422 – Unprocessable Entity # 유효성 검사 오류
- 429 – Too Many Requests # 사용량 초과 오류
- 500 – Internal Server Error # 서버에서 요청 처리 중 오류
- 503 – Service Unavailable # 서버가 일시적으로 응답할 수 없음



## 7. 알맞는 HTTP 응답 코드를 사용한다(계속).

- 이하 모든 내용은 API 개발에만 적용된다.
- 클라이언트/개발자가 이해할 수 있는 응답 본문을 제시

```
POST /articles
```

```
{  
  "errors": {  
    "code": 429,  
    "message": "too_many_requests"  
  }  
}
```

## 8. 길을 잃지 않도록 한다(API only).

- HATEOAS (Hypermedia as the Engine off Application State)
- HTML은 메뉴나 링크로 다른 페이지로 이동할 수 있다. 반면, 데이터 자체가 응답 메시지인 API에서는 서버에 어떤 다른 리소스가 있는지 모른다.

## 8. 클라이언트가 길을 잃지 않도록 한다.

GET /articles

```
{
  data: [
    {
      id: 1,
      title: "...",
      links: [
        rel: "self",
        href: "http://api.myapp.dev:8000/v1/articles"
      ]
      user: {
        id: 5,
        name: "...",
        links: [
          rel: "self",
          href: "http://api.myapp.dev:8000/v1/users/5"
        ]
      }
    },
    {"..."}
  ]
}
```

## 9. API 버전

GET `http://api.example.com/v1/articles`

GET `http://example.com/api/v1/articles`

GET `http://example.com/api/articles`

Accept: `application/vnd.example.v1`

GET `http://example.com/api/articles`

Accept: `application/vnd.example.article+json;  
version=1`

# 10. 콘텐츠 및 언어 협상

# Request

GET /articles

Accept: application/json

Accept-Language: ko-KR

-----

# Response

HTTP/1.1 200 OK

Content-type: application/json

```
{"message": "Hello World"}
```

# 요점 정리

# 나는 이제 000을 안다.

- URL 설계의 중요성
- URL의 의미
- RPC vs. REST의 차이점
- REST의 세가지 구성 요소
- 모범 사례 10가지
  1. HTTP 메서드
  2. 메서드 오버라이드
  3. 명사형, 컬렉션과 인스턴스
  4. 복수형, 대소문자 일관성
  5. 중첩된 리소스 표현
  6. 물음표를 이용한 조회
  7. HTTP 응답 코드 및 본문
  8. HATEOAS
  9. API 버저닝
  10. 콘텐츠 및 언어 협상

더 보면 좋은 자료

Teach a Dog REST

<http://www.slideshare.net/landlessness/teach-a-dog-to-rest>

RESTful API Design - Second Edition

<https://www.youtube.com/watch?v=QpAhXa12xvU>

API Pain Points

<https://speakerdeck.com/philsturgeon/api-pain-points-lone-star-php-2015>





Stay hungry. Stay foolish.

Steve Jobs

quote fancy